

**RÈGLEMENT COMPLET DU JEU**  
**«Fantasy Tour de France»**

**Version Française**

**N° 20180625-90355**

**Article 1- Organisation du Jeu**

**1.1.** Amaury Sport Organisation, société ayant son siège social au 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt (ci-après « **ASO** »), organise le Tour de France et détient à ce titre l'exclusivité des droits d'exploitation de la course.

A l'occasion du Tour de France 2018 qui se déroulera du 7 au 29 juillet 2018, ASO organise un jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé « Fantasy Tour de France » (ci-après le « **Jeu** »).

**1.2.** Le Jeu se déroulera du 4 juillet 2018 à 14 heures (UTC +1) au 29 juillet 2018 jusqu'à la 21ème et dernière étape du Tour de France 2018 (date et heure française de connexion, telles qu'enregistrées par le système informatique faisant foi), sur un site internet accessible aux adresses suivantes : **fantasy.letour.fr** et **velon.cc/fantasy** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu

Si la fin du Tour de France 2018 venait à être décalée pour quelque raison que ce soit, le Jeu serait alors prolongé jusqu'à la fin de celui-ci.

**Article 2- Conditions de participation**

**2.1. Participants**

**2.1.1.** Le Jeu est ouvert (i) à toute personne physique majeure (ii) quelle que soit sa nationalité (ci-après individuellement ou collectivement, le ou les « **Participant(s)** »).

Sont exclues de toute participation au Jeu, toutes les personnes ayant directement ou indirectement participé à l'élaboration du Jeu, les membres du personnel d'ASO, de même que leurs familles en ligne directe.

**2.1.2.** La participation au Jeu est personnelle et nominative. Le Participant ne peut en aucun cas jouer avec plusieurs comptes notamment, sous plusieurs pseudos ou pour le compte d'autres Participants ni jouer sous une identité ou des coordonnées factices, ni usurper l'identité ou les coordonnées de tiers quel que soit le moyen utilisé.

**2.2. Acceptation du règlement**

**2.2.1.** La participation au Jeu implique l'acceptation irrévocable et sans réserve des termes et conditions du présent règlement (le « **Règlement** »), des règles de déontologie sur Internet, ainsi que des lois et règlements applicables aux jeux et concours.

**2.2.2.** Le non-respect des conditions de participation énumérées dans le Règlement ou tout agissement apparaissant non conforme au droit français et/ou aux règles de déontologie sur Internet, entrainera la nullité de la participation au Jeu, assortie éventuellement de l'interdiction de toute nouvelle participation au Jeu.

### **Article 3- Principe du Jeu /Modalités de participation**

#### **3.1. Principe du Jeu**

**3.1.1.** Le Jeu est un jeu virtuel dans lequel les Participants doivent sélectionner à chaque étape du vrai Tour de France 2018, de vrais coureurs cyclistes engagés dans l'épreuve, afin de constituer une équipe. Au total, il y a 21 étapes dans l'épreuve.

**3.1.2.** A chaque étape, en fonction des vrais résultats obtenus par les coureurs cyclistes choisis par le Participant dans l'épreuve, celui-ci marquera plus ou moins de points. Le détail du calcul des points est prévu à l'article 4.3 ci-après.

**3.1.3.** Les Participants auront la possibilité de créer des ligues privées sur les sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu afin de se comparer entre membres de la même ligue et de discuter ensemble.

#### **3.2. Modalités de participation**

**3.2.1.** Pour participer au Jeu, chaque Participant doit :

- ✓ Se rendre sur les sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy** ainsi que sur les sites **internet des équipes participantes qui hébergent le jeu**
- ✓ Remplir le formulaire d'inscription au Jeu en indiquant obligatoirement son nom, prénom, adresse électronique
- ✓ Se choisir un pseudonyme et un nom d'équipe
- ✓ Cocher les opt-ins nécessaires pour valider l'inscription
- ✓ Indiquer son équipe cycliste favorite

Pour participer au Jeu, chaque Participant doit en outre prendre connaissance du Règlement disponible sur les sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu

**3.2.2.** Il ne sera accepté qu'une seule inscription par Participant (même nom, même prénom, même adresse électronique). Toute tentative, par une même personne, d'inscriptions multiples au Jeu entrainera de facto l'annulation de toutes les participations par le Participant concerné.

**3.2.3.** Á défaut du respect des conditions mentionnées au présent Article 3, et plus généralement des conditions prévues dans le Règlement, la participation au Jeu ne sera pas prise en compte.

**3.2.4.** Le Règlement peut être adressé à titre gratuit (timbre remboursé sur simple demande), à toute personne qui en fait la demande auprès d'ASO.

Les frais de connexion internet ne sont pas remboursés aux Participants.

## **Article 4 – Règles du Jeu**

### **4.1. Constitution de l'équipe / Statuts des coureurs cyclistes dans l'équipe**

#### **4.1.1. Constitution de l'équipe**

**4.1.1.1.** Quand le Participant démarre le Jeu, il doit sélectionner, à l'aide d'un budget virtuel de 100 étoiles, une équipe de coureurs cyclistes encore qualifiés pour le Tour de France 2018. L'équipe du Participant doit être composée de huit (8) coureurs cyclistes maximum.

#### **4.1.2. Statuts des coureurs cyclistes dans l'équipe**

**4.1.2.1.** Le Participant doit attribuer un statut à chaque coureur cycliste de son équipe avant le début de la prochaine étape :

- 1 (un) Capitaine de route
- 7 (sept) Equipiers

**4.1.2.2.** Le statut choisi aura une influence sur le nombre de points que le Participant peut gagner dans le Jeu, selon les conditions de l'article 4.3 ci-après.

**4.1.2.3.** Par défaut, les statuts attribués par le Participant aux coureurs cyclistes de son équipe sur l'étape précédente et qualifiés pour l'étape suivante, seront automatiquement reconduits pour l'étape suivante.

**4.1.2.4.** Le Participant pourra modifier le statut d'un coureur cycliste de son équipe tant que la prochaine étape n'a pas débuté.

**4.1.2.5.** Pour constituer son équipe, le Participant ne pourra pas sélectionner dans son équipe plus de :

- 2 coureurs cyclistes de la catégorie « Leaders »
- 5 coureurs cyclistes de la catégorie « Polyvalents »
- 3 coureurs cyclistes de la catégorie « Sprinters »
- 3 coureurs cyclistes de la catégorie « Grimpeurs »

### **4.2. Changements accordés pendant l'épreuve**

**4.2.1.** Tous les Participants inscrits au Jeu avant le début de la 9ème (neuvième) étape du Tour de France 2018, programmée le 15 juillet 2018, auront la possibilité de faire 1 (un) changement en remplaçant 1 (un) des coureurs cyclistes de leur équipe par 1 (un) autre coureur cycliste qui ne fait pas encore partie de leur équipe. Ce changement sera possible pour le Participant à partir du

dimanche 15 juillet 2018 à 12h et disponible jusqu'à la fin du Tour de France 2018 programmée le 29 juillet 2018.

**4.2.1.** Tous les Participants inscrits au Jeu avant le début de la 15<sup>ème</sup> (quinzième) étape du Tour de France 2018, programmée le 22 juillet 2018, auront la possibilité de faire 1 (un) changement en remplaçant 1 (un) des coureurs cyclistes de leur équipe par 1 (un) autre coureur cycliste qui ne fait pas encore partie de leur équipe. Ce changement sera possible pour le Participant à partir du dimanche 22 juillet 2018 à 12h et disponible jusqu'à la fin du Tour de France 2018 programmée le 29 juillet 2018.

### **4.3. Points en jeu**

#### **4.3.1. Les points remportés par les coureurs cyclistes de l'équipe des Participants**

**4.3.1.1.** Un Participant remportera des points grâce aux performances des coureurs cyclistes de son équipe selon le barème de points suivant :

- **Classement final de l'étape (Top 25)**

<b>Classement final de l'étape</b>	
<b>Rang</b>	<b>Barème</b>
1 <sup>er</sup>	200 pts
2 <sup>nd</sup>	150 pts
3 <sup>ème</sup>	120 pts
4 <sup>ème</sup>	100 pts
5 <sup>ème</sup>	90 pts
6 <sup>ème</sup>	80 pts
7 <sup>ème</sup>	70 pts
8 <sup>ème</sup>	65 pts
9 <sup>ème</sup>	60 pts
10 <sup>ème</sup>	55 pts
11 <sup>ème</sup>	50 pts
12 <sup>ème</sup>	45 pts
13 <sup>ème</sup>	40 pts
14 <sup>ème</sup>	35 pts
15 <sup>ème</sup>	30 pts
16 <sup>ème</sup>	25 pts
17 <sup>ème</sup>	20 pts
18 <sup>ème</sup>	15 pts
19 <sup>ème</sup>	10 pts
20 <sup>ème</sup>	7 pts
21 <sup>ème</sup>	5 pts
22 <sup>ème</sup>	4 pts
23 <sup>ème</sup>	3 pts
24 <sup>ème</sup>	2 pts

25 <sup>ème</sup>	1 pt
-------------------	------

- **Classement au sprint intermédiaire (Top 10)**

Rang	Barème
1 <sup>er</sup>	15 pts
2 <sup>nd</sup>	12 pts
3 <sup>ème</sup>	10 pts
4 <sup>ème</sup>	8 pts
5 <sup>ème</sup>	6 pts
6 <sup>ème</sup>	5 pts
7 <sup>ème</sup>	4 pts
8 <sup>ème</sup>	3 pts
9 <sup>ème</sup>	2 pts
10 <sup>ème</sup>	1 pt

- **Classement au sommet des cols (Top 5)**

- **Col Hors-catégorie & de 1<sup>ère</sup> catégorie**

Rang	Barème
1 <sup>er</sup>	30 pts
2 <sup>nd</sup>	20 pts
3 <sup>ème</sup>	10 pts
4 <sup>ème</sup>	6 pts
5 <sup>ème</sup>	2 pts

- **Col de 2<sup>ème</sup> catégorie (Top 4)**

Rang	Barème
1 <sup>er</sup>	15 pts
2 <sup>nd</sup>	10 pts
3 <sup>ème</sup>	5 pts
4 <sup>ème</sup>	3 pts

- **Col de 3<sup>ème</sup> catégorie (Top 2)**

Rang	Barème
1 <sup>er</sup>	10 pts

2 <sup>nd</sup>	5 pts
-----------------	-------

▪ Col de 4<sup>ème</sup> catégorie

Rang	Barème
1 <sup>er</sup>	5 pts

○ Position au classement général à la fin de l'étape (Top 30)

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 <sup>er</sup>	50 pts	250 pts
2 <sup>nd</sup>	45 pts	225 pts
3 <sup>ème</sup>	40 pts	200 pts
4 <sup>ème</sup>	35 pts	175 pts
5 <sup>ème</sup>	30 pts	150 pts
6 <sup>ème</sup>	28 pts	140 pts
7 <sup>ème</sup>	26 pts	130 pts
8 <sup>ème</sup>	24 pts	120 pts
9 <sup>ème</sup>	22 pts	110 pts
10 <sup>ème</sup>	21 pts	105 pts
11 <sup>ème</sup>	20 pts	100 pts
12 <sup>ème</sup>	19 pts	95 pts
13 <sup>ème</sup>	18 pts	90 pts
14 <sup>ème</sup>	17 pts	85 pts
15 <sup>ème</sup>	16 pts	80 pts
16 <sup>ème</sup>	15 pts	75 pts
17 <sup>ème</sup>	14 pts	70 pts
18 <sup>ème</sup>	13 pts	65 pts
19 <sup>ème</sup>	12 pts	60 pts
20 <sup>ème</sup>	11 pts	55 pts
21 <sup>ème</sup>	10 pts	50 pts
22 <sup>ème</sup>	9 pts	45 pts
23 <sup>ème</sup>	8 pts	40 pts
24 <sup>ème</sup>	7 pts	35 pts
25 <sup>ème</sup>	6 pts	30 pts
26 <sup>ème</sup>	5 pts	25 pts
27 <sup>ème</sup>	4 pts	20 pts
28 <sup>ème</sup>	3 pts	15 pts
29 <sup>ème</sup>	2 pts	10 pts
30 <sup>ème</sup>	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21<sup>ème</sup> étape.

- Position au classement à points (Top 15) à la fin du Tour de France 2018

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 <sup>er</sup>	30 pts	150 pts
2 <sup>nd</sup>	26 pts	130 pts
3 <sup>ème</sup>	22 pts	110 pts
4 <sup>ème</sup>	20 pts	100 pts
5 <sup>ème</sup>	18 pts	90 pts
6 <sup>ème</sup>	16 pts	80 pts
7 <sup>ème</sup>	14 pts	70 pts
8 <sup>ème</sup>	12 pts	60 pts
9 <sup>ème</sup>	10 pts	50 pts
10 <sup>ème</sup>	8 pts	40 pts
11 <sup>ème</sup>	6 pts	30 pts
12 <sup>ème</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>ème</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>ème</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>ème</sup>	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21<sup>ème</sup> étape.

- Position au classement de la montagne (Top 15) à la fin du Tour de France 2018

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 <sup>er</sup>	30 pts	150 pts
2 <sup>nd</sup>	26 pts	130 pts
3 <sup>ème</sup>	22 pts	110 pts
4 <sup>ème</sup>	20 pts	100 pts
5 <sup>ème</sup>	18 pts	90 pts
6 <sup>ème</sup>	16 pts	80 pts
7 <sup>ème</sup>	14 pts	70 pts
8 <sup>ème</sup>	12 pts	60 pts
9 <sup>ème</sup>	10 pts	50 pts
10 <sup>ème</sup>	8 pts	40 pts
11 <sup>ème</sup>	6 pts	30 pts
12 <sup>ème</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>ème</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>ème</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>ème</sup>	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21<sup>ème</sup> étape.

- **Position au classement du meilleur jeune (Top 15) à la fin du Tour de France 2018**

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 <sup>er</sup>	20 pts	100 pts
2 <sup>nd</sup>	18 pts	90 pts
3 <sup>ème</sup>	16 pts	80 pts
4 <sup>ème</sup>	14 pts	70 pts
5 <sup>ème</sup>	12 pts	60 pts
6 <sup>ème</sup>	10 pts	50 pts
7 <sup>ème</sup>	9 pts	45 pts
8 <sup>ème</sup>	8 pts	40 pts
9 <sup>ème</sup>	7pts	35 pts
10 <sup>ème</sup>	6 pts	30 pts
11 <sup>ème</sup>	5 pts	25 pts
12 <sup>ème</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>ème</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>ème</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>ème</sup>	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21<sup>ème</sup> étape.

**4.3.1.2.** Avant chaque étape, le Participant aura la possibilité de sélectionner 1 (un) Capitaine de route dont les points remportés pendant celle-ci seront doublés. Cependant, cette règle ne s'appliquera pas sur les points obtenus par le Capitaine de route pour la 21<sup>ème</sup> et dernière étape du Tour de France 2018 (« Barème Etape 21 ») sur les classements suivants (voir article **4.3.1.1.** sur les points obtenus par les coureurs ci-avant) :

- **Position au classement général à la fin de l'étape (Top 30)**
- **Position au classement à points (Top 15) à la fin du Tour de France 2018**
- **Position au classement de la montagne (Top 15) à la fin du Tour de France 2018**
- **Position au classement du meilleur jeune (Top 15) à la fin du Tour de France 2018**

Les points rapportés par tous les autres coureurs cyclistes de l'équipe (les « Equipiers ») du Participant ne seront pas majorés.

#### **4.3.1.3. Distribution des points sur le contre-la-montre par équipes**

Sur un contre-la-montre par équipes, chaque coureur encore qualifié remportera un 1/8<sup>ème</sup> du nombre de points accordé pour la position de son équipe au classement final de l'étape.



Si le total de points obtenu par un coureur cycliste n'est pas un nombre entier mais un nombre décimal, ce total de points sera automatiquement arrondi à l'unité supérieure.

#### **Exemple : CLM par équipes**

L'équipe X termine 6ème du classement final de l'étape et remporte donc **80 pts**.

Chaque coureur encore qualifié de l'équipe X remporte donc : **80/8 : 10 pts**

#### **4.3.2. Cas d'un abandon d'un coureur cycliste pendant une étape du Tour de France 2018**

Si un coureur cycliste appartenant à l'équipe du Participant abandonne pendant une étape du Tour de France 2018, les points qu'il aura remportés avant son abandon effectif lors de l'étape seront accordés au Participant (voir barème de points dans l'article ci-dessus 4.3.1.1.).

Si l'un des coureurs cyclistes d'un Participant abandonne, cela ne lui accorde pas automatiquement un changement pour le remplacer par un autre coureur cycliste. Le Participant devra attendre la prochaine journée de repos afin de le remplacer.

#### **4.3. Valeurs définies pour les coureurs cyclistes**

Pour déterminer cette valeur virtuelle des coureurs cyclistes exprimée en étoiles, les critères suivants ont été utilisés :

- Classement UCI 2018
- Classement UCI 2017
- Victoires d'étape dans le Tour de France 2017
- Victoires d'étape dans le Tour de France 2016
- Classement général dans le Tour de France 2017
- Classement général dans le Tour de France 2016
- Classement à points dans le Tour de France 2017
- Classement à points dans le Tour de France 2016
- Classement de la montagne dans le Tour de France 2017
- Classement de la montagne dans le Tour de France 2016

#### **Article 5- Dotations**

5.1. Dotations du concours général avec l'ensemble des Participants

Les dotations du Jeu (ci-après le ou les « **Lot(s)** ») pour le classement général avec l'ensemble des Participants sont au nombre de 10 (dix) pour toute la durée du Jeu et sont les suivantes, dans l'ordre du classement des Gagnants tels que définis à l'article 6 ci-après :

- Lot n°1 du 1<sup>er</sup> Gagnant au classement général :  
2 invitations en tribune VIP lors de l'arrivée du Tour de France 2019 sur les Champs-Élysées. Transport et Hébergement compris (dans une limite de 1000€ HT).
- Lot n°2 du 2<sup>ème</sup> Gagnant au 5<sup>ème</sup> Gagnant au classement général :  
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Jaune LCL dédié par l'un des porteurs du Maillot Jaune LCL du Tour de France 2018.
- Lot n°3 du 6<sup>ème</sup> Gagnant et 7<sup>ème</sup> Gagnant au classement général :  
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Vert SKODA dédié par l'un des porteurs du Maillot Vert SKODA du Tour de France 2018.
- Lot n°4 du 8<sup>ème</sup> Gagnant et 9<sup>ème</sup> Gagnant au classement général :  
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot à Pois CARREFOUR dédié par l'un des porteurs du Maillot à Pois CARREFOUR du Tour de France 2018.
- Lot n°5 du 10<sup>ème</sup> Gagnant au classement général :  
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Blanc KRYS dédié par l'un des porteurs du Maillot Blanc KRYS du Tour de France 2018.

## **Article 6 Désignation des gagnants/Information des gagnants**

### **6.1. Désignation des gagnants (ci-après, le/les « Gagnants »)**

Les Participants déclarés Gagnants du Jeu sont les 10 (dix) Participants qui auront récolté le total des points le plus important sur l'ensemble du Jeu. Un Classement par ordre décroissant sera établi à la fin de la 21<sup>ème</sup> et dernière étape du Tour de France 2018.

En cas d'égalité de points entre deux Participants, ceux-ci seront départagés comme suit, par ordre de priorité :

1. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur une seule étape,
2. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur une seule étape avec son coureur cycliste sélectionné comme Capitaine de route,
3. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur la 21<sup>ème</sup> et dernière étape du Tour de France 2018.

Si les 3 points cités précédemment ne permettent pas de départager les Participants à égalité de points, un tirage au sort sera effectué afin de choisir le Participant gagnant. Il sera effectué informatiquement, par désignation au hasard.

## 6.2. Information des Gagnants

**6.2.1.** Les Gagnants seront informés individuellement du résultat du classement et du tirage au sort éventuel, par ASO avec un courrier électronique, à l'adresse électronique indiquée dans le formulaire d'inscription tel que visé à l'article 3 ci-avant.

Seuls les Gagnants du Jeu seront informés du résultat du Jeu. Il ne sera envoyé aucun courrier électronique, même en réponse, aux Participants n'ayant pas été sélectionnés.

**6.2.2.** Les Gagnants devront répondre par retour de courrier électronique et confirmer, ou non, l'acceptation de leurs Lots dans un délai de soixante-douze (72) heures à compter de la réception de la notification visée au paragraphe précédent (date et heure française de connexion, telles qu'enregistrées par le système informatique faisant foi). Les Gagnants devront indiquer dans le courrier électronique de confirmation leurs adresses postales.

Sans retour dans le délai imparti, les Gagnants seront réputés avoir refusé le Lot et ASO sera libre de disposer du Lot comme elle l'entend, sans que sa responsabilité puisse être engagée de ce fait.

**6.2.3.** Dans le cas où un ou plusieurs Gagnant(s) aurait/auraient refusé son/leurs Lot(s) ou n'aurait/n'auraient pas respecté les conditions du Règlement, le(s) Lot(s) sera/seront réputé(s) non remis et deviendra (ont) de fait la propriété de ASO, sans que ASO ne puisse voir sa responsabilité engagée, à quelque titre que ce soit, de ce fait.

Dans le cas où les coordonnées complétées par un Gagnant dans le formulaire visé à l'article 3.2.1 seraient inexploitable (coordonnées incomplètes, adresse e-mail erronée ou inexistante, etc), le Gagnant concernée sera considéré comme ayant refusé son Lot. Le Lot sera considéré comme perdu et ASO sera libre de disposer du Lot comme elle l'entend, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

### **Article 7- Attribution et jouissance du/des Lot(s)**

**7.1.** ASO ne serait être tenue pour responsable dans tous les cas où le/les Gagnant(s) ne pourrait/pourraient jouir de son/leur Lot(s) pour des raisons indépendantes de la volonté de ASO.

**7.2.** Les Gagnants devront être à jour de toute formalité éventuellement nécessaire pour prendre possession de leurs Lots et les utiliser. Les Gagnants déclarent qu'ils disposent de toutes les capacités physiques et juridiques pour pouvoir bénéficier et jouir normalement du Lot. La responsabilité d'ASO ne saurait en aucun cas être engagée à cet égard.

**7.3.** Le/les Lot(s) ne pourra/pourront donner lieu à aucune contestation ou réclamation d'aucune sorte. Il(s) ne peut/peuvent faire l'objet d'aucune contrepartie financière, ni aucun échange contre un autre objet ou service.

**7.4.** ASO se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, de remplacer le/les Lot(s) par un/des lot(s) d'une valeur équivalente, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

7.5. ASO ne saurait en aucun cas être tenu pour responsable pour tous les incidents et/ou accidents de quelque nature que ce soit, ni de leurs conséquences, pouvant survenir à l'occasion de l'utilisation du/des Lot(s) par le/les Gagnant/Gagnants ou par des tiers.

## **Article 8- Responsabilité**

8.1. La responsabilité de ASO est strictement limitée à la délivrance du/des Lot(s) effectivement et valablement gagné(s) conformément aux dispositions du Règlement, sous réserve du respect par chaque Participant des dispositions du Règlement, à l'exception des cas où ladite délivrance sera rendue impossible pour des raisons indépendantes de la volonté de ASO.

8.2. ASO ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en raison de cas de force majeure, d'événements indépendants de sa volonté rendant impossible le déroulement normal du Jeu, la délivrance ou la jouissance du/des Lot(s) par le/les Gagnant(s) ou, si les circonstances l'exigent, elle était amenée à écourter, proroger, annuler le Jeu ou à en modifier les conditions.

8.3. ASO décline toute responsabilité :

- ✓ en cas d'anomalie, de dysfonctionnement, de bogue informatique du réseau Internet ou Intranet empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de défaillance technique du matériel de réception du Participant empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de défaillance technique ou de déconnexion accidentelle, par l'opérateur téléphonique ou le fournisseur d'accès internet du Participant, des lignes de communication empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de problèmes et dysfonctionnements des plateformes des opérateurs, des logiciels ou du matériel ;
- ✓ de défaillance technique des sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu** permettant la participation au Jeu ;
- ✓ d'erreurs humaines ou d'origine électrique empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de toute perturbation qui pourrait affecter le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de survenance d'un cas de force majeure tel que défini par la jurisprudence de la Cour de cassation.

8.4. La connexion de tout Participant, *via* les sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu**, se fait sous son entière responsabilité.

ASO décline toute responsabilité, en cas d'impossibilité ou d'interruption de l'accès aux sites **fantasy.letour.fr et velon.cc/fantasy ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu**, pour des raisons techniques, de mise à jour ou de maintenance. ASO ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

8.5. La participation par Internet au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, le temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations. L'absence de protection de certaines données contre les détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau, ne peuvent en aucun cas entraîner la mise en jeu de la

responsabilité d'ASO.

ASO ne pourra être tenue responsable en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, notamment dus à des actes de malveillance externes, qui empêcheraient le bon fonctionnement du Jeu.

**8.6.** ASO ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, pour des raisons indépendantes de sa volonté :

- si le/les Lot(s) n'est/ne sont pas distribué(s) (ex. : refus ou non-confirmation d'un Gagnant dans le délai imparti à l'article 6.2, retard et/ou non-présentation d'un Gagnant et/ou de la personne l'accompagnant, non réception pour quelque cause que ce soit du courrier électronique ou non réception pour quelque cause que ce soit du/des Lot(s) par voie postale à l'adresse indiquée ou adresse du Gagnant erronée, vol, perte etc.),
- si le/les Lot(s) est/sont reçu(s) par le/les Gagnant(s) endommagé(s), détruit(s),
- si postérieurement à leur réception, le/les Lot(s) est/sont perdu(s), endommagé(s) pour quelque cause que ce soit.

En tout état de cause, aucune compensation ne sera proposée au Gagnant qui n'aurait pas pu jouir du Lot pour des causes qui ne relèvent pas d'ASO.

Si pour des raisons indépendantes de la volonté d'ASO le/les Lot(s) ne pouvaient être remis au/aux Gagnant(s), celui-ci/ceux-ci perdrait/perdraient ses/leurs droits sur ce/ces Lot(s).

**8.7.** ASO décline toute responsabilité pour tous les incidents et/ou accidents qui pourraient survenir à l'occasion de la jouissance par un Gagnant et/ou la personne l'accompagnant, du Lot.

**8.8.** ASO se réserve le droit d'arrêter ou de suspendre le jeu en cas de fraude ou de tentative de fraude.

## **Article 9- Données personnelles**

**9.1.** Les données personnelles communiquées sont nécessaires à la participation au Jeu. Elles feront à ce titre l'objet d'un traitement informatique. Les destinataires de ces données sont ASO en sa qualité de responsable de traitement, et la société Feeling Sports en sa qualité de sous-traitant.

**9.2.** ASO s'engage à respecter la confidentialité des données personnelles communiquées par les participants et à les traiter dans le respect de la loi Informatiques et Libertés du 6 janvier 1978. Par données personnelles, l'Organisatrice entend, sans que cette liste soit limitative, les données suivantes : nom, prénom, adresse email, code postal et adresse postale (ci-après les « Informations »)

ASO informe le participant que ces Informations seront utilisées par ses services internes :

- pour assurer le bon déroulement du Jeu et l'envoi des Lots aux Gagnants,

- pour informer les participants des offres et informations relatives au Tour de France uniquement dans la mesure où ces derniers ont manifesté leur accord en cochant la case correspondante,
- pour informer les participants des offres et informations relatives à VELON, uniquement dans la mesure où ces derniers ont manifesté leur accord en « cochant » la case correspondante,
- pour informer les participants des offres et informations relatives à une ou plusieurs équipes cycliste professionnelle, uniquement dans la mesure où les participants ont manifesté leur accord en « cochant » la case correspondante,
- et, sous réserve d'anonymisation des informations, pour la réalisation de statistiques et d'études relatives à l'activité d'ASO.

ASO pourra être amenée à transférer de manière sécurisée à des tiers certaines Informations pour assurer la livraison du lot, pour lutter contre la fraude et plus généralement toute activité pénalement répréhensible. ASO pourra aussi communiquer les Informations pour répondre à une injonction des autorités légales ou règlementaires.

En application de la loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés modifiée, vous disposez des droits d'interrogation, d'accès, de rectification et d'opposition pour des motifs légitimes relativement à l'ensemble des Informations vous concernant ainsi qu'un droit d'opposition à la prospection commerciale d'ASO et/ou de ses partenaires commerciaux. Vous disposez également du droit de formuler des directives spécifiques ou générales concernant la conservation, l'effacement et la communication de vos Informations post-mortem.

Vous pouvez exercer l'ensemble de ces droits par email à l'adresse [informatique-et-libertes@aso.fr](mailto:informatique-et-libertes@aso.fr), ou courrier postal accompagné d'une copie d'un titre d'identité signé, adressé à :

A.S.O.

Informatique et Libertés  
40-42 Quai du Point du Jour,  
92100 Boulogne-Billancourt

Vos demandes seront prises en compte dans les meilleurs délais. Une copie de votre pièce d'identité sera exigée.

#### **Article 10- Dépôt légal/Modification du Règlement**

**10.1.** Pendant la durée du Jeu, le Règlement est intégralement consultable sur [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr) et [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu

**10.2.** ASO pourra, à tout moment, modifier le Règlement par voie d'avenant.

#### **Article 11- Vérification d'identité**

Les Participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur âge. Toutes indications d'identité et/ou d'âge fausses sont susceptibles d'entraîner l'invalidation de la

participation au Jeu et, le cas échéant, l'impossibilité pour un Participant Gagnant de jouir du Lot, ce que chaque Participant reconnaît et accepte expressément.

#### **Article 12- Fraude**

**12.1.** Toute participation frauduleuse, mensongère, incomplète, illisible, dont les coordonnées seraient erronées ou qui s'avèrerait présenter une fausse identité après vérification, sera considérée comme nulle. Dans ce cas, celle-ci sera annulée sans préjudice des dommages et intérêts susceptibles d'être réclamés et/ou des poursuites susceptibles d'être engagées par ASO.

Par ailleurs, les Participants ne pourront prétendre à aucune dotation.

**12.2.** Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du Jeu, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant l'issue du Jeu et la détermination des Gagnants. Le cas échéant, les dispositions de l'Article 13 s'appliqueront.

#### **Article 13- Litiges/Loi applicable**

**13.1.** Tout litige qui surviendrait à l'occasion de l'exécution du Règlement sera réglé dans toute la mesure possible, par voie amiable. En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du Règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige né à l'occasion du Jeu sera soumis aux juridictions compétentes dont dépend le siège social d'ASO, sauf dispositions d'ordre public contraires.

**13.2.** La loi applicable au Règlement est la loi française.

#### **Article 14 – Divers**

**14.1.** En cas de contradiction entre les dispositions du Règlement et tout message et/ou toute information quelconque relative au Jeu, les dispositions du Règlement prévaudront.

**14.2.** Dans l'hypothèse où une des dispositions du présent règlement s'avèrerait invalide ou inapplicable, la validité des dispositions restantes n'en sera pas affectée. Les parties remplaceront la disposition invalide ou inapplicable par une disposition valable à effet équivalent à la disposition originale.

**14.3.** Toute contestation ou réclamation est à adresser, dans un délai maximum d'un mois à compter de la clôture du Jeu telle que définie à l'article 1 du Règlement. Au-delà de ce délai, aucune réclamation/contestation ne sera plus recevable.

**14.4.** Seule la présente version française du Règlement a valeur juridique. Toute autre version ou traduction du Règlement n'est disponible qu'à titre d'information, pour en permettre la consultation aux Participants non francophones, et n'a aucune valeur juridique.

**RULES OF THE GAME**  
**«Fantasy Tour de France»**

**English version**

**N° 20180625-90355**

**Article 1- Organisation**

**1.1.** Amaury Sport Organisation, having its registered office at 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt (hereinafter referred to as the « ASO »), organizes the Tour de France and as such, owns the exclusive exploitation rights related to this competition.

On the occasion of the edition 2018 of le Tour de France, to be held from 7 July 2018 to 29 July 2018, ASO is organising a contest that is free to enter, with no purchase necessary, called « Fantasy Tour de France » (hereinafter referred to as the « Contest »).

**1.2.** The Contest shall take place from 2pm (UTC +1) on 4 July 2018 until the end of the last Tour de France stage on 29 July 2018 (date and time shown in France, as recorded by the computing system), on a website that is accessible via the following address: [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr), [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) and the websites of all the participating teams who are hosting the game.

In the event that the Tour de France 2018 is postponed for any reason, the duration of the Contest shall be extended until the end of the last stage.

**Article 2- Terms and conditions for participation**

**2.1. Participants**

**2.1.1.** The Contest is open to any person (i) aged 18 years or older, (ii) of any nationality (hereinafter individually and collectively referred to as the “**Participant(s)**”), except for those individuals who directly or indirectly participated in the preparation of the Contest, ASO employees and their immediate families.

**2.1.2.** Participation in the Contest is personal and non-transferable. A Participant cannot, under any circumstances, enter using several accounts, in particular under several pseudonyms or on behalf of other Participants, or under a false identity with false contact information, or use the identity and contact information of a third party by any means whatsoever.

**2.2. Acceptance of the regulations**

**2.2.1.** By participating in the Contest, Participants irrevocably agree to the present rules and regulations (hereinafter referred to as the “**Rules**”) in their entirety, as well as to the Internet rules of conduct (Netiquette) and the laws and regulations applicable to competitions and contests.

**2.2.2.** Failure to abide by the terms and conditions for entry as set forth in these Rules or any actions that appear to be in violation of French law and/or the Internet rules of conduct may be punished



by the cancellation of the Participant's entry in the Contest and a barring from future participation in the Contest.

### **Section 3- Principles of the Game/How to play**

#### **3.1. Principles of the Game**

**3.1.1.** This is a virtual game in which the Participant is required to choose real riders from each stage of the real 2018 Tour de France, in order to create a team. In total, there are 21 stages in the event.

**3.1.2.** At each stage, depending on the real results obtained by the riders chosen by the player at that stage, the player will assign a greater or lesser number of points. The exact details of the calculation can be seen in section 4.3 below.

**3.1.3.** The Participant will have the opportunity to create his/her own personal league on the websites [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr), [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) and the websites of all the participating teams who are **hosting the game**, which will enable them to compare members within the same league and to have discussions.

#### **3.2. Terms and conditions of entry**

**3.2.1.** In order to enter the Contest, each Participant must:

- Go to the website [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr), [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) and the websites of all the participating teams who are **hosting the game**.
- Fill out the Contest registration form by providing his/her surname, first name and email address
- Choose a user name and team name
- To be able to enter the Contest, each Participant must read and agree to the Contest Rules, available at [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr), [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) and the websites of all the participating teams who are **hosting the game**.
- Fill out the opt-ins
- Choose your favorite cycling team

To be able to enter the Contest, each Participant must read and agree to the Contest Rules, available at [fantasy.letour.fr](http://fantasy.letour.fr), [velon.cc/fantasy](http://velon.cc/fantasy) and the websites of all the participating teams who are **hosting the game**.

**3.2.2.** Only one entry will be accepted per Participant (same surname, first name and email address). Any attempt, by one individual, to enter the Contest multiple times will lead to the cancellation of all entries made by the Participant concerned.

**3.2.3.** Failure to abide by the terms and conditions for entry as set forth in the present Article 3, and more generally these Rules, will result in the Participant's disqualification from the Contest.

**3.2.4.** The Rules may be addressed to any person who requests it to ASO, for free (stamps being reimbursed through simple request).

Participants shall not receive any reimbursement for expenses incurred for internet access.

## **Section 4 - Rules of the Game**

### **4.1. Putting the team together / Status of the riders on the team**

#### **4.1.1. Putting the team together**

**4.1.1.1.** When a player starts the game, he needs to use his virtual budget of 100 stars to choose a team of riders who are still qualified for the 2018 Tour de France. The player's team is to be made up of a maximum of eight (8) riders.

#### **4.1.2. Status of the riders on the team**

**4.1.2.1.** The player should assign a status level to each rider within his team, before beginning the next stage:

- 1 (one) Road Captain
- 7 (seven) Team-riders

**4.1.2.2.** The status chosen will have an influence on the number of points the player is able to get in the game, and that will be based on the conditions explained in section 4.3 below.

**4.1.2.3.** The default is that the status levels a player gives to the riders in his team in the previous stage and qualifying for the next stage will automatically be transferred to the next stage.

**4.1.2.4.** The player can change the status of a rider within his team, as long as the next stage hasn't yet started.

**4.1.2.5.** For each stage, the Participant won't be able to select in his/her team more than:

- 2 riders from the « Leaders » category
- 5 riders from the « All-Rounders » category
- 3 riders from the « Sprinters » category
- 3 riders from the « Climbers » category

### **4.2. Changes made during the event**

**4.2.1.** All of the players registered for the game at the beginning of the 9th (ninth) stage of the 2018 Tour de France, set for 15 July 2018, will have the possibility to make 1 (one) change by replacing 1 (one) of the riders within their own team by 1 (one) additional rider who is not yet a member of their team. This kind of change will be allowed beginning at 12:00 on 15 July 2018 and ending at the end of the 2018 Tour de France on 29 July 2018.

**4.2.1.** All of the players registered for the game at the beginning of the 15th (fifteenth) stage of the 2018 Tour de France, as of 22 July 2018, will have the opportunity to make 1 (one) change by replacing 1 (one) of the riders within their own team by 1 (one) additional rider who is not yet a member of their team. This kind of change will be allowed beginning at 12:00 on 22 July 2018 and ending at the end of the 2018 Tour de France on 29 July 2018.

**4.3. Points to play for**

**4.3.1. The points awarded by the Participant's chosen riders in each stage of the Tour de France 2018**

**4.3.1.1.** Participants are awarded points according to the following points scale:

- **Stage – Final ranking (Top 25)**

<b>Stage – Final ranking</b>	
<b>Rank</b>	<b>Points</b>
1 <sup>st</sup>	200 pts
2 <sup>nd</sup>	150 pts
3 <sup>rd</sup>	120 pts
4 <sup>th</sup>	100 pts
5 <sup>th</sup>	90 pts
6 <sup>th</sup>	80 pts
7 <sup>th</sup>	70 pts
8 <sup>th</sup>	65 pts
9 <sup>th</sup>	60 pts
10 <sup>th</sup>	55 pts
11 <sup>th</sup>	50 pts
12 <sup>th</sup>	45 pts
13 <sup>th</sup>	40 pts
14 <sup>th</sup>	35 pts
15 <sup>th</sup>	30 pts
16 <sup>th</sup>	25 pts
17 <sup>th</sup>	20 pts
18 <sup>th</sup>	15 pts
19 <sup>th</sup>	10 pts
20 <sup>th</sup>	7 pts
21 <sup>st</sup>	5 pts
22 <sup>nd</sup>	4 pts
23 <sup>rd</sup>	3 pts
24 <sup>th</sup>	2 pts
25 <sup>th</sup>	1 pt

- **Intermediate Sprint - Ranking (Top 10)**

Rank	Points
1 <sup>st</sup>	15 pts
2 <sup>nd</sup>	12 pts
3 <sup>rd</sup>	10 pts
4 <sup>th</sup>	8 pts
5 <sup>th</sup>	6 pts
6 <sup>th</sup>	5 pts
7 <sup>th</sup>	4 pts
8 <sup>th</sup>	3 pts
9 <sup>th</sup>	2 pts
10 <sup>th</sup>	1 pt

- **Mountain Climbs**

- **Mountain Climb – Categories H & 1 (Top 5)**

Rank	Points
1 <sup>st</sup>	30 pts
2 <sup>nd</sup>	20 pts
3 <sup>rd</sup>	10 pts
4 <sup>th</sup>	6 pts
5 <sup>th</sup>	2 pts

- **Mountain Climb – Category 2 (Top 4)**

Rank	Points
1 <sup>st</sup>	15 pts
2 <sup>nd</sup>	10 pts
3 <sup>rd</sup>	5 pts
4 <sup>th</sup>	3 pts

- **Mountain Climb – Category 3 (Top 2)**

Rank	Points
1 <sup>st</sup>	10 pts
2 <sup>nd</sup>	5 pts

- **Mountain Climb – Category 4**

Rank	Points
1 <sup>st</sup>	5 pts

- **General Ranking Position at the end of each stage (Top 30)**

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 <sup>st</sup>	50 pts	250 pts
2 <sup>nd</sup>	45 pts	225 pts
3 <sup>rd</sup>	40 pts	200 pts
4 <sup>th</sup>	35 pts	175 pts
5 <sup>th</sup>	30 pts	150 pts
6 <sup>th</sup>	28 pts	140 pts
7 <sup>th</sup>	26 pts	130 pts
8 <sup>th</sup>	24 pts	120 pts
9 <sup>th</sup>	22 pts	110 pts
10 <sup>th</sup>	21 pts	105 pts
11 <sup>th</sup>	20 pts	100 pts
12 <sup>th</sup>	19 pts	95 pts
13 <sup>th</sup>	18 pts	90 pts
14 <sup>th</sup>	17 pts	85 pts
15 <sup>th</sup>	16 pts	80 pts
16 <sup>th</sup>	15 pts	75 pts
17 <sup>th</sup>	14 pts	70 pts
18 <sup>th</sup>	13 pts	65 pts
19 <sup>th</sup>	12 pts	60 pts
20 <sup>th</sup>	11 pts	55 pts
21 <sup>st</sup>	10 pts	50 pts
22 <sup>nd</sup>	9 pts	45 pts
23 <sup>rd</sup>	8 pts	40 pts
24 <sup>th</sup>	7 pts	35 pts
25 <sup>th</sup>	6 pts	30 pts
26 <sup>th</sup>	5 pts	25 pts
27 <sup>th</sup>	4 pts	20 pts
28 <sup>th</sup>	3 pts	15 pts
29 <sup>th</sup>	2 pts	10 pts
30 <sup>th</sup>	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- Green jersey ranking - at the end of the Tour de France 2018 (Top 15)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 <sup>st</sup>	30 pts	150 pts
2 <sup>nd</sup>	26 pts	130 pts
3 <sup>rd</sup>	22 pts	110 pts
4 <sup>th</sup>	20 pts	100 pts
5 <sup>th</sup>	18 pts	90 pts
6 <sup>th</sup>	16 pts	80 pts
7 <sup>th</sup>	14 pts	70 pts
8 <sup>th</sup>	12 pts	60 pts
9 <sup>th</sup>	10 pts	50 pts
10 <sup>th</sup>	8 pts	40 pts
11 <sup>th</sup>	6 pts	30 pts
12 <sup>th</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>th</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>th</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>th</sup>	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- Polka-Dot jersey ranking - at the end of the Tour de France 2018 (Top 15)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 <sup>st</sup>	30 pts	150 pts
2 <sup>nd</sup>	26 pts	130 pts
3 <sup>rd</sup>	22 pts	110 pts
4 <sup>th</sup>	20 pts	100 pts
5 <sup>th</sup>	18 pts	90 pts
6 <sup>th</sup>	16 pts	80 pts
7 <sup>th</sup>	14 pts	70 pts
8 <sup>th</sup>	12 pts	60 pts
9 <sup>th</sup>	10 pts	50 pts
10 <sup>th</sup>	8 pts	40 pts
11 <sup>th</sup>	6 pts	30 pts
12 <sup>th</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>th</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>th</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>th</sup>	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- White jersey ranking - at the end of the Tour de France 2018 (Top 15)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 <sup>st</sup>	20 pts	100 pts
2 <sup>nd</sup>	18 pts	90 pts
3 <sup>rd</sup>	16 pts	80 pts
4 <sup>th</sup>	14 pts	70 pts
5 <sup>th</sup>	12 pts	60 pts
6 <sup>th</sup>	10 pts	50 pts
7 <sup>th</sup>	9 pts	45 pts
8 <sup>th</sup>	8 pts	40 pts
9 <sup>th</sup>	7pts	35 pts
10 <sup>th</sup>	6 pts	30 pts
11 <sup>th</sup>	5 pts	25 pts
12 <sup>th</sup>	4 pts	20 pts
13 <sup>th</sup>	3 pts	15 pts
14 <sup>th</sup>	2 pts	10 pts
15 <sup>th</sup>	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

**4.3.1.2.** Prior to each stage, players will be able to choose 1 (one) Road Captain for whom the points won during this stage will be doubled. However, this rule shall not apply to the points that the Road Captain has obtained for the 21st and last stage of the 2018 Tour de France (“Points Stage 21”) in the following classifications (see section 4.3.1.1. related to the points obtained by the aforementioned riders):

- Ranking in the general classification at the end of the stage (Top 30)
- Ranking in the point classification (Top 15) at the end of the 2018 Tour de France
- Ranking in the mountain classification (Top 15) at the end of the 2018 Tour de France
- Ranking in the best youth classification (Top 15) at the end of the 2018 Tour de France

The points won by the other riders within the player’s team (the “Team-riders”) will not be increased.

#### **4.3.1.3. Team time trial**

On the occasion of the team time trial, each rider (still qualified) will earn 1/8th of the number of points awarded to his team for its final ranking on the stage.

In the event that the total of points is not a whole number but a decimal number, this total will automatically rounded up to the next whole number.

**Exemple : Team time trial**

Team X – Stage final ranking : **6<sup>th</sup>**

Points awarded : **80 pts.**

Each rider (still qualified) will earn : **80/8 : 10 pts**

**4.3.2. In the event a rider quits during a particular stage of the 2018 Tour de France**

If a cyclist who belongs to the player's team quits during a particular stage of the 2018 Tour de France, the points that he would have won before the point in time during the stage at which he quit will be assigned to the player (see point threshold in section 4.3.1.1.).

If a rider who belongs to the player's team quits during a particular stage of the 2018 Tour de France, the player won't be able to replace him with another rider. The player will have to wait the next day off in order to replace this rider.

**4.3. Values for the riders**

In order to determine the virtual value of the riders - measured in stars - the following criteria are used:

- 2018 UCI ranking
- 2017 UCI ranking
- Stages won during the 2017 Tour de France
- Stages won during the 2016 Tour de France
- General ranking during the 2017 Tour de France
- General ranking during the 2016 Tour de France
- Point ranking during the 2017 Tour de France
- Point ranking during the 2016 Tour de France
- Mountain ranking during the 2017 Tour de France
- Mountain ranking during the 2016 Tour de France



## **Article 5- Prizes**

**5.1.** Prizes according the general ranking participant's. There will be ten (10) prizes (hereinafter referred to as the "**Prize(s)**") awarded over the duration of the Contest, as per the Winners' general ranking stated in article 6 hereafter. These prizes are as follows:

- Prize 1: 1st position – General ranking:  
2 VIP tickets for the Tour de France 2019 stage finish on the Champs-Élysées (under a limit of 1000 € HT).
- Prize 2: from 2nd to 5th position – General ranking:  
Le Coq Sportif offers you the new LCL Yellow Jersey (signed by one of the wearers of the LCL yellow jersey during the Tour de France 2018)
- Prize 3: 6th position and 7th position – General ranking:  
Le Coq Sportif offers you the new SKODA Green Jersey (signed by one of the wearers of the SKODA green jersey during the Tour de France 2018)
- Prize 4: 8th position and 9th position – General ranking:  
Le Coq Sportif offers you the new CARREFOUR Polka Dot Jersey (signed by one of the wearers of the CARREFOUR Polka Dot jersey during the Tour de France 2018)
- Prize 5: 10th position – General ranking:  
Le Coq Sportif offers you the new KRYS White Jersey (signed by one of the wearers of the KRYS White Jersey during the Tour de France 2018)

## **Section 6 Determination of the winners/Information about the winners**

### **6.1. Determination of the winners (hereinafter referred to as the "**Winner(s)**")**

The players who will be considered the winners of the game are the 10 (ten) players who will have earned the greatest number of points during the entirety of the game. A ranking in descending order will be established at the end of the 21st stage and at the last stage of the 2018 Tour de France.

If there is a tie between two players, it will be broken in the following manner, in order of priority:

1. The player who will have obtained the greatest number of points during a single stage,
2. The player who will have gotten the greatest number of points in a single stage with rider he chose as Road Captain,
3. The player who will have gotten the greatest number of points in the 21st and final stage of the 2018 Tour de France.

If these 3 points still do not break the tie, a draw will be made to determine which player wins. The draw will be done electronically and, by design, it will be random.

## 6.2 Informing the Winners

**6.2.1.** ASO shall inform the Winners individually of the rankings and any potential draw by email, sent to the address given upon entry, as set forth in article 3 above.

Only the contest Winners shall be informed of the results. No emails, even in reply, will be sent to Participants who are not named as Winners.

**6.2.2.** Each Winner must accept his/her Prize within the seventy-two (72) hours following receipt at his/her email address of the confirmation email mentioned in article 6.2.1. (connection date and time shown in France, as recorded by the computing system). The Winners must provide their postal address in their reply.

If a Winner fails to accept his/her Prize within the deadline set forth in this article, said Winner shall be deemed as having refused his/her Prize and ASO shall be free to dispose of said Prize as it sees fit and shall not be held liable in this respect.

**6.2.3.** In the event that one or several Winner(s) fails to accept their Prize(s) or has/have failed to adhere to the conditions set forth in these Rules, the Prize(s) shall be considered undelivered and shall once again become the property of ASO. ASO shall not be held liable in any way whatsoever in this respect.

In the event that the details provided by a Winner in the entry form mentioned in article 3.2.1 are unusable (incomplete details, incorrect or non-existent email address, etc.), the Winner concerned will be deemed to have failed to accept their Prize. The Prize will therefore be deemed as lost and ASO will be free to dispose of said Prize as it sees fit, and shall not be held liable in any way in this respect

## **Article 7- Distribution and enjoyment of the Prize(s)**

**7.1.** ASO shall not be held responsible if the Winner(s) is/are unable to enjoy their Prize(s) for reasons beyond the ASO's control.

**7.2.** The Winners must be up to date with all potential formalities required in order for them to take possession of their Prize and enjoy it. The Winners declare that they have all of the necessary physical and legal capacities to receive and enjoy the Prize. ASO shall not be held liable in this respect.

**7.3.** The Prize(s) offered shall not give rise to any dispute or claim of any kind by the Winners. The Prizes cannot, under any circumstances, be exchanged for cash or for other prizes.

7.4. If required by circumstances, ASO reserves the right to replace the Prizes announced by other prizes of equivalent value. ASO shall not be held liable in this respect.

7.5. ASO shall not be liable in any way for any incidents and/or accidents that might happen during the enjoyment of the Prizes by the Winners or by the persons accompanying them.

## **Article 8- Liability**

8.1. The ASO's liability is strictly limited to the delivery of the Prize(s) actually and validly won in accordance with the provisions of these Rules, subject to each Participant abiding by the provisions of these Rules, except in the event that said delivery is rendered impossible due to reasons beyond the ASO's control.

8.2. ASO cannot be held liable in any way if *force majeure* or events beyond its control make it impossible to run the Contest normally and/or deliver the Prizes, and/or for the Winners to enjoy their Prizes, or if the circumstances are such that ASO must shorten, postpone or cancel the Contest or change its terms and conditions.

8.3. ASO shall not be held liable in any way in the event of the following:

- ✓ an anomaly, malfunction or bug affecting the Internet or Intranet preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ technical failure of the Participant's reception equipment preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ technical failure or accidental disconnection by the Participant's telephone company or Internet service provider of the lines of communication, preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ service-provider, software or equipment problems and malfunctions;
- ✓ technical failure of the websites **fantasy.letour.fr, velon.cc/fantasy and the websites of all the participating teams who are hosting the game** allowing participation in the Contest;
- ✓ human error or electrical issues preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ any disturbance that might affect the smooth running of the Contest;
- ✓ a *force majeure* event as defined by French Supreme Court case law.

8.4. Each Participant is entirely responsible for his/her connection via the websites **fantasy.letour.fr, velon.cc/fantasy and the websites of all the participating teams who are hosting the game**.

ASO shall not be liable in any way in the event that it is impossible to access or there is an interruption in access to the websites **fantasy.letour.fr, velon.cc/fantasy and the websites of all the participating teams who are hosting the game** website for technical reasons, updating or maintenance. ASO shall not be liable in any way for such interruptions or the consequences thereof.

8.5. Participation in the Contest via the Internet implies knowledge and acceptance of the characteristics and limits of the Internet, particularly as regards technical performance and response time for consulting, requesting or transferring information. ASO shall not be held liable in any way

for the lack of protection of certain data against possible theft or the risk of viruses.

ASO shall not be held liable in the event of an Internet malfunction, particularly resulting from external malicious acts preventing the smooth running of the Contest.

**8.6.** ASO shall not be held responsible if, for reasons beyond ASO's control:

- the Prize(s) are not delivered (e.g. a Winner fails to accept the Prize within the allotted time set forth in article 5.2, a Winner and/or the person accompanying them is late or does not show up, the electronic mail is not received for whatever reason, the Prize(s) is/are not received by post at the address provided for whatever reason, an incorrect address is given by the Winner, the Prize is stolen or lost in transit, etc.);
- the Prize(s) are found to be damaged or destroyed upon delivery to the Winner(s);
- subsequently to their delivery, the Prize(s) are lost or damaged for whatever reason.

In any event, no compensation will be offered to the Winner if they are unable to enjoy their Prize for reasons beyond the ASO's control.

If, for reasons independent of ASO, the Prize(s) cannot be delivered to the Winner(s), the latter will lose their rights over said Prize(s).

**8.7.** ASO shall not be liable in any way for any incidents and/or accidents that might happen during the enjoyment of the Prizes by the Winners or by the persons accompanying them.

**8.8.** ASO reserves the right to halt or discontinue the Contest in the event of fraud or attempted fraud.

## **Article 9- Personal information**

**9.1.** Any personal information collected is required for participation in the Contest. This information is subject to computer processing and is intended for use by ASO and the Feeling Sports company.

**9.2.** ASO undertakes to respect the confidentiality of the personal data provided by the participants and to process the personal data in compliance with the amended French data protection act of 6 January 1978 "Loi relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés".

"Personal data" refers to, but is not limited to, the following data: name, first name, email address, zip code, postal address (hereinafter the "Information").

ASO informs the participant that the Information will be used by its internal departments:

- In order to ensure that the Game runs smoothly and that the prizes are sent to the Winners.

- In order to inform participants of offers and information related to le Tour de France, solely if the participant had expressed their consent by ticking off the box provided for this purpose when signing up.
- In order to inform participants of offers and information related to VELON, solely if the participant had expressed their consent by ticking off the box provided for this purpose when signing up.
- In order to inform participants of offers and information related to one or several professional cycling teams, solely if the participant had expressed their consent by ticking off the box provided for this purpose when signing up.
- And, subject to the anonymization of the Information, for statistical purposes and to carry out studies, related to ASO's activity.

ASO may transfer to third parties, in a secure manner, some of the Information in order to insure the delivery of the Prizes, to combat fraud and more generally, to combat all activities being punishable under criminal laws. ASO may also disclose some of the Information to comply with legal or regulatory authorities' requests.

In accordance with the amended French data protection act of 6 January 1978 (« loi relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés »), ASO may transfer to third person, in a secure manner, some of the Information in order to insure the delivery of the LOT, to combat fraud and more generally, to combat all reprehensible activities.

ASO may also disclose some of the Information, to comply with applicable legislation and regulatory requests.

Pursuant to Article 39 and 40 of the amended French data protection act of 6 January 1978, you are entitled to query, access, rectify and oppose any Data about you, for legitimate reasons, and object to commercial canvassing on the part of the Organizer and/or its business partners. You also have the right to give specific or general instructions regarding the storage, deletion and communication of your Data post-mortem.

You can exercise all these rights by sending an email to [informatique-et-libertes@aso.fr](mailto:informatique-et-libertes@aso.fr), or by sending a letter along with a copy of a signed identity document to:

Amaury Sport Organization  
 A.S.O.  
 Informatique et Libertés  
 40-42 Quai du Point du Jour,  
 92100 Boulogne-Billancourt  
 FRANCE

Your requests will be considered without undue delay.

**9.3.** In accordance with articles 39 and 40 of the French IT information and freedom law of 6 January 1978, each Participant has the right to access, change, correct and erase their personal information, and such right can be exercised by request to the sent to ASO. Each Participant can also, with legitimate reason, dispute the processing of his/her personal information.

**Article 10- Legal formalities / Modifications to the rules and regulations**

**10.1.** For the duration of the Contest, the Rules can also be read on the following web pages: **fantasy.letour.fr, velon.cc/fantasy and the websites of all the participating teams who are hosting the game**

A copy of the Rules may be obtained, free of charge, by simple request sent in writing to the following address: ASO – Direction Marketing et Communication- Jeu “#Fantasy Tour de France 2018” – 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt.

**10.2.** ASO may, at any time, modify these Rules via amendment.

#### **Article 11- Verification of identity**

The Participants hereby authorise any and all verifications of their identity and age. Any indication of a false identity and/or age may result in the cancellation of an individual’s entry in the Contest and, as the case may be, make it impossible for a Winner to enjoy his/her Prize, and this is expressly acknowledged and accepted by each Participant.

#### **Article 12- Fraud**

**12.1.** Any entry containing fraudulent, false, incomplete or illegible information or entry from a Participant whose details are found to be incorrect or who is found to have adopted a false identity after verification, shall be considered void and shall result in the cancellation of said entry without prejudice to any damages or compensation that might be claimed and/or any legal action that might be undertaken by ASO.

Furthermore, the Participants concerned shall be unable to claim any prizes.

**12.2.** Participants are formally prohibited from altering or attempting to alter the Contest in any way whatsoever, in particular by modifying the results or any other factors that might decide the outcome of the Contest and the selection of the Winners. Where necessary, the provisions shown in article 13 will be applied.

#### **Article 13- Disputes / Applicable law**

**13.1.** Any and all dispute that might arise pursuant to the performance of these Rules shall, insofar as possible, be resolved amicably. In the event of ongoing disagreement as to the application or meaning of these Rules, and failure to reach an amicable solution, any and all dispute in connection with the Contest shall be brought before the competent courts having jurisdiction over the ASO’s registered office, unless provided otherwise by public policy.

**13.2.** These Rules are governed by French law.

#### **Article 14 – Miscellaneous**

**14.1.** In the event of a contradiction between the provisions of these Rules and any and all message and/or information whatsoever concerning the Contest, the provisions of these Rules shall prevail.

**14.2.** In the event that one or several of the provisions of these Rules turns out to be invalid or inapplicable, the validity of the remaining provisions shall not be affected. The parties shall replace the invalid or inapplicable provision with a valid provision that has an equivalent impact to the original provision.

**14.3.** Any dispute or claim shall be sent within a month of the Contest's closing date, as stated in article 1 of these Rules. After the above deadline, no claim/dispute shall be admissible.

**14.4.** In case of dispute, the French version will prevail over the English version. Any other versions or translations of these Rules are available for information purposes only, for the perusal of non-French-speaking Participants, and have no legal standing.